
PlayStation
バックガイナー
よみがえる勇者たち
覚醒編「ガイナー転生」
VING

このたびはプレイステーション専用ソフト
『バックガイナー ～よみがえる勇者たち～ 覚醒編「ガイナー転生」』
をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
この説明書には、取り扱い方法、使用上の注意などが書かれていますので、
ゲームを始める前に必ずお読みください。

CONTENTS

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 1ブロック

SLPS 01217-8



はじめに

「バックガイナー～よみがえる勇者たち～」は機械的になりがちな戦略シミュレーションゲームをより劇的に楽しんでいただくために、イベントアニメーションをふんだんに盛り込んだドラマチックシミュレーションの第2弾です。本作品ではゲームとアニメーションの絶妙な融合により、一人一人の個性や魅力が増し、今まで以上に感情移入しやすくなりました。
また、ストーリーも奥が深く壮大なものとなっております。戦いの中で成長していく主人公と仲間達、そんな彼らを待ちうけているものは何なのか？主人公が変身するガイナーとは？そして敵の真の目的は？
ハイクオリティに仕上がったアニメーション、さらに遊びやすくなったゲームシステムと共に存分にお楽しみください。





21世紀初頭、科学的に発達してはいるが、日常生活は今までとさほど変わらない平穏な日々が続いている。
そんな折り、ここ日本で人間の消滅、怪物の出現といった不可解な事件が起き始める。原因は一般には知られず、報道機関では、連日評論家たちがおもしろおかしく取り扱っていた。
しかしその影では、この事件を独自に捜査し、解決すべく警察庁特殊警察機動隊(通称:特機隊)が結成され、人型兵器を駆使して活躍していた。
そんなある日、いつものように登校していた「慎(しん)」と「なつみ」は、機動隊の交通封鎖に遭遇する。空を飛び交う報道ヘリにいつもの静かな朝はかき乱されていた。そこで2人が目にしたものはビルの合間から飛び出す特警用シェルと怪物の姿であった。撃墜された報道ヘリの爆発に巻き込まれ負傷し、動けない「なつみ」を助けるため、「慎」は乗り捨てられていたシェル「リブラル」に搭乗するのだった。

コントローラの基本操作



L1、R1ボタン
味方ユニットの表示切り替え

L2、R2ボタン
敵ユニットの表示切り替え

△ボタン
ユニットリストを開く

○ボタン
決定／メッセージスキップなど

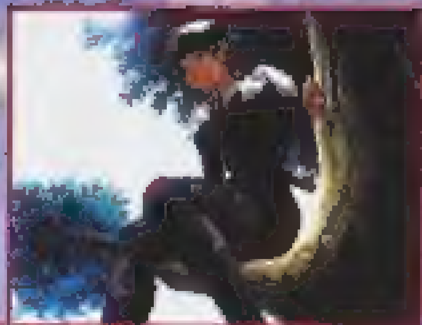
方向キー
カーソル、ユニットの移動／コマンドの選択ページの切り替え

セレクトボタン
使用しません

□ボタン
方向キーと同時押しでカーソルの高速移動

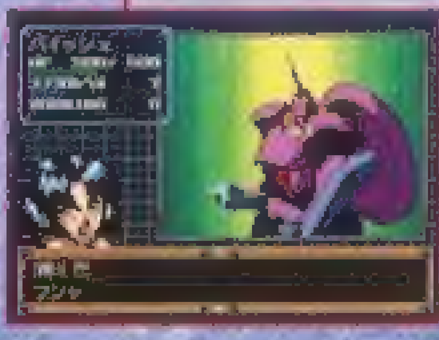
スタートボタン
ゲームのスタート／イベントスキップ／全体マップの表示

×ボタン
キャンセル／システムメニュー開閉／音声のスキップなど









アドベンチャーモードの基本操作

○ボタン
決定／メッセージスキップなど

□ボタン
方向キーと同時押しで高速移動

×ボタン
キャンセル／音声のスキップなど

方向キー
主人公の移動／コマンドの選択など

ゲームの始めかた

プレイステーション本体にDISC 1をセットし、電源を入れるとオープニングアニメーションが始まります。デモ画面中にスタートボタンを押すとタイトル画面に切り替わります。







●はじめから

ゲームを最初から始められます。

●データロード

ゲームをセーブしたところから始められます。ロード画面が表示されますので再開したいデータを選んでください。

●オプション

◆イベント再生 …今までに見たイベントが見られます。

◆BGM再生……ゲーム中に使用されているBGMが聴けます。

◆ディスク交換について

このゲームはDISC 2枚組です。はじめてゲームをする時はDISC 1を本体にセットし、スタートしてください。また、途中DISC交換のメッセージが表示された時は画面の指示に従ってください。

※交換のメッセージが最後まで表示されたのを確認してからフタを開けるようにし、それ以外でのゲーム中のフタの開閉や、DISC交換はしないでください。最悪の場合ゲームが続けられなくなるおそれがあります。

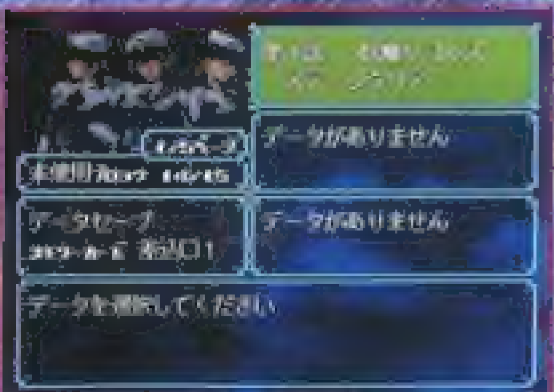
ゲームデータのセーブ

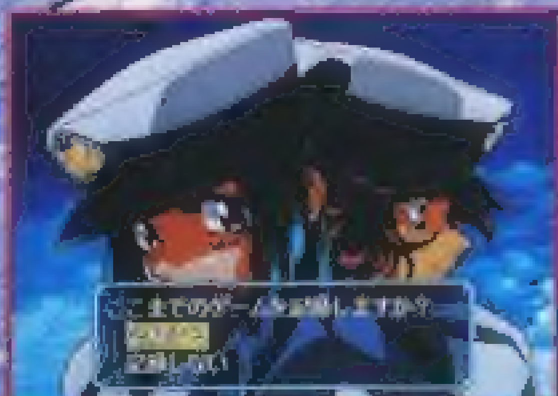
●メモリーカードについて

このゲームのデータを残すには1ブロック以上空きのあるメモリーカードが必要です。プレイステーション本体のメモリーカード差込口1にメモリーカードを差し込んでからゲームを始めてください。メモリーカード差込口2には対応していません。

●セーブについて

セーブデータ1つにつき1ブロックを使用します。1枚のメモリーカード内には最大15のセーブデータを残せます。方向キーの左右でページを選び、セーブする場所を決定してください。
セーブはイベントとシミュレーションモードの間や、アドベンチャーモードとシミュレーションモードの間、各シナリオ終了時に行うことができます。
また、シミュレーションモードではプレイヤーターン中に中断セーブが可能です。

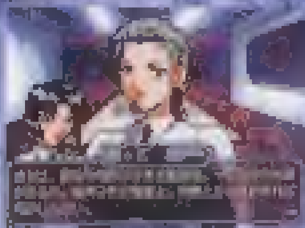




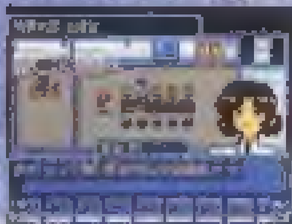
ゲームの流れ

このゲームはシミュレーションモードに加え、アニメーションとアドベンチャーモードとで構成されています。ここでは各ステージの大まかな流れを紹介します。

1 **ステージ オープニング イベント**



2 **アドベンチャー モード**
（入らないステージもあります）



3 **シミュレーション モード（戦闘）**
（条件が揃うことでイベントが発生することがあります）

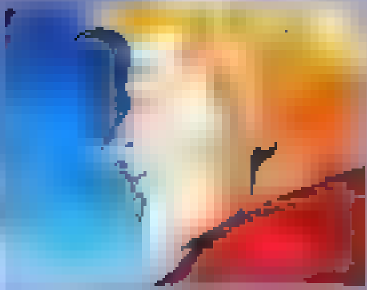


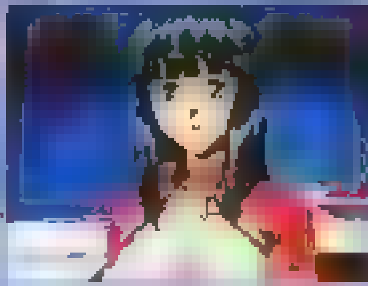
4 **ステージ エンディング イベント**



イベントについて

各ステージのオープニングイベントとエンディングイベントはアニメーションと会話イベントにより進行します。



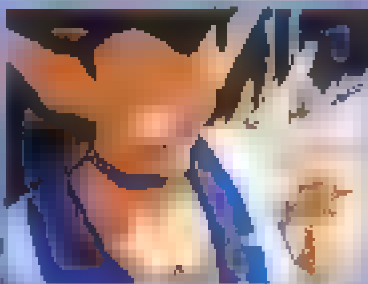


●アニメーション

（スタートボタンでスキップ可能です）







●会話イベント

（スタートボタンでスキップ可能です）

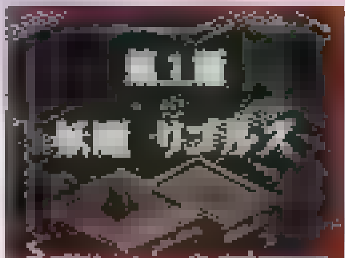




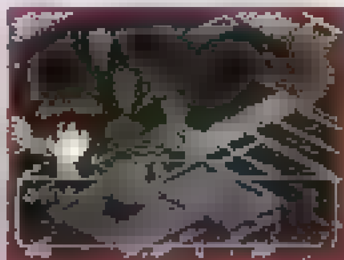


シミュレーションモード

●大まかな流れ



1 ステージタイトルの表示



2 状況説明



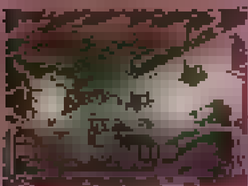
3 プレイヤーターン（戦闘）
味方ユニットの行動が終了したら「システムメニュー」を表示させ、「ターン終了」を選んでください。敵側のターンに移ります。





4 エネミーターン（戦闘）
全ての敵ユニットの行動が終了すると自動的にプレイヤーターンとなります。

以後は3～4を繰り返し、勝利条件を満たすことによりステージクリアとなります。



途中、条件が揃うことでイベントが発生することがあります。

凪 隊長のありがたいお言葉

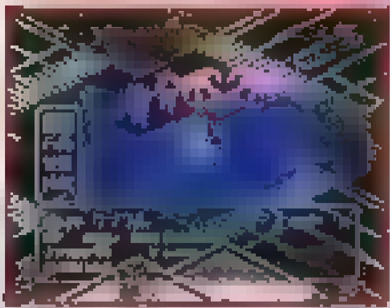


「シミュレーションモードで設定されている敗北条件を満たしてしまうとゲームオーバーになるから気を付けて。ハァこの画面あまり見たくないわ！」



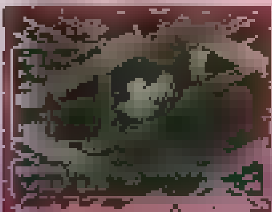
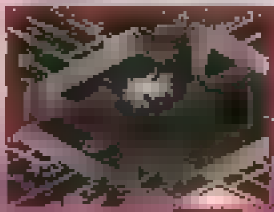
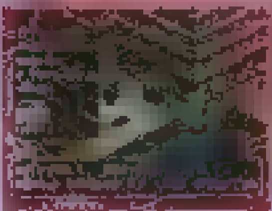
●各種メニューの解説

ユニットメニュー



移動　ユニットを移動させます。
マップ上に青く表示されるのが移動可能範囲です。
移動後には自動的に行動を選択するメニューが出ます。

行動　武器や回復用の装備、特殊なコマンドを実行できます。


各種武器　攻撃範囲から攻撃目標を選びます。

回復用装備　範囲内の味方ユニットを選択しHPを回復させます。

「　精神集中してシンクロレベルをあげます。

気力を全開することにより、一時的に機体や武器の性能をアップします。
バーニング中のユニットは赤く点滅します。

＊惇となつみに限り、一定条件を満たすとガイナーチェンジというコマンドに変わります。

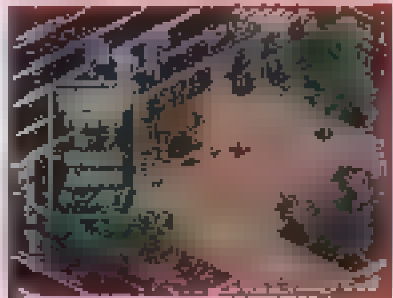
行動終了　その位置で行動を終了します。

＊シンクロ・バーニングコマンドを使用しても行動終了とはなりません。

性能　ユニットの性能を確認できます。(20ページより解説)

待機　ユニットの行動を終了します。

システムメニュー







部隊一覧　味方部隊のユニットリストを見ることができます。
特定のユニットを選んで「○ボタン」を押すとそのユニットの現在位置にカーソルが移動します。これはプレイヤーターン中に「△ボタン」を押すことによって表示されるものと同じです。

作戦目的　ステージ数と現在のターン数、及びステージの目的、勝利条件、敗北条件を表示します。

セーブ　現在の状況をセーブできます。

環境設定　シミュレーションでの設定を変更できます。(15ページで解説)



全機委任　…味方ユニットをコンピュータのAI制御で行動させます。

ターン終了　味方ユニットの行動を終了し、敵の行動ターンに移ります。





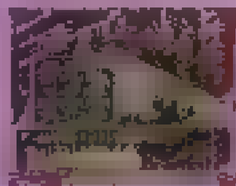


サウンド設定　サウンドの「ステレオ」「モノラル」を切り換えます。

ボイス設定　戦闘被弾時、音声の「あり」「なし」を切り換えます。

グリッド設定　グリッド表示の「ON」「OFF」を切り換えます。
「ON」にすると地形上に1マスごとの境界線が引かれます。

ゲーム中断　ゲームを中断してタイトル画面に戻ります。
そのままゲームを続行したい時は「いいえ」を選んでください。



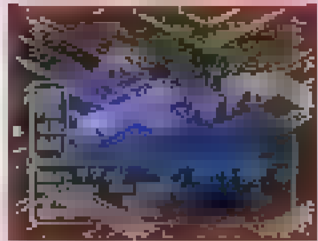


ひびき先生からのご忠告

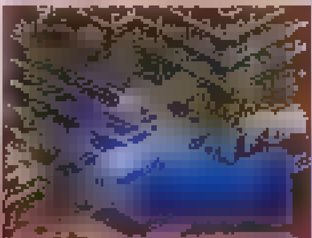
「ちょっと待って、ゲームを中断する前にちゃんとセーブしたかしら？ゲーム中断を選んでもセーブはされないから気をつけてね」

●戦闘

戦闘の手順



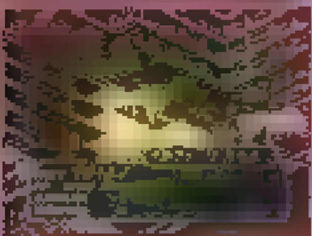
1 カーソルを動かしたい味方ユニットに合わせて「○ボタン」を押すと「ユニットメニュー」と移動範囲が表示されます。



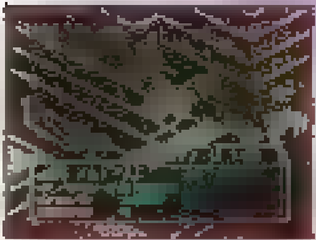
2 「ユニットメニュー」より「移動」を選択します。（移動せずに戦闘を行う場合は「行動」を選択してください）



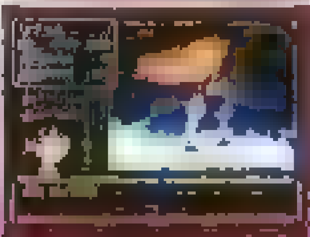
3 範囲内で移動させたい場所にカーソルを合わせ、そこで良ければ「○ボタン」を押して決定します。（移動後「×ボタン」でキャンセルが可能です）
この時「行動」を選択するメニューが出ます。



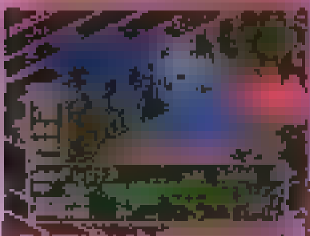
4 「行動」内より使用する装備を選択し、表示された範囲内より対象ユニットを選び、良ければ「○ボタン」を押して決定します。「シンクロ」と「バーニング」以外の「行動」は1回の戦闘で1つしか選択できません。



5 予測ダメージなどが表示されますので、それで良ければ「○ボタン」を押してください。

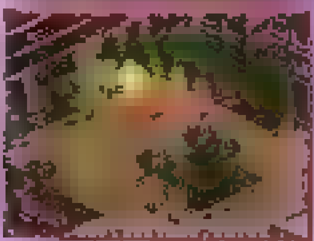


6 画面が切り替わり、戦闘アニメーションが表示されます。



移動範囲、行動範囲の色分けは以下のようになっています。

…ユニットの移動可能範囲
…攻撃範囲（射程）
…味方ユニット
…敵ユニット
…攻撃範囲内でのカーソル位置、範囲攻撃の範囲



戦闘のルール

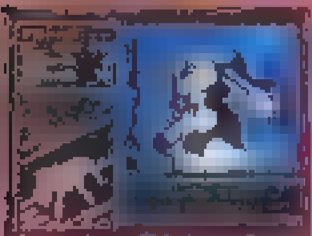


●行動について

ユニットの移動前に、「シンクロ」、「バーニング」以外の「行動」を選ぶとそのユニットは「移動」できなくなります。

●シンクロレベル

レベル5以下でイエローゾーンに低下し、攻撃行動ができなくなります。
レベル3以下でレッドゾーンに低下し、移動・攻撃行動ができなくなります。そのため、攻撃できない状況に追い込まれないよう、こまめに「シンクロ」コマンドでレベルを上げることが重要です。
シンクロレベル10で100%の能力が発揮でき、ここからレベルが1上下するごとに発揮できる能力も5%上下します。

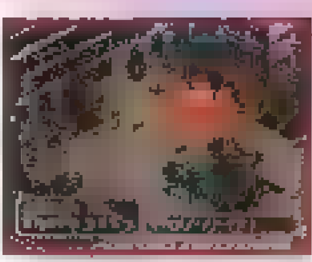


●格闘武器によるシンクロ率の低下

格闘武器は相手にダメージを与えるだけでなく、シンクロレベルを低下させる効果を持っています

●技能値

「パイロットパラメータ」の「格闘戦」、「近接戦」「射撃戦」の各「技能値」は、数値が高ければ高いほどより高い能力が発揮できます。また、プレイヤーの操作するユニットは、敵ユニットを倒した時、使用していた武器の技能値が、ボーナスとして1ポイント加算されます。



● [illegible]

範囲攻撃以外の攻撃は外れることはありませんが、範囲攻撃のみ命中率があり、外れる場合があります。ただし、複数のユニットに対し、同時に効果があるという利点があります。

● スタン効果

武器の中には一定の確率でスタン効果(電撃やめくらましなど)を与え、そのユニットを1ターンの間行動不能にするものがあります。(スタンナックル、ブリーズブローなど)
行動不能となったユニットは青く点滅します。



● マップについて

「スタートボタン」を押すことによって縮小された全体マップを見ることができます。
1度押すごとに[全体マップ1/2][全体マップ1/4]が切り替わります。

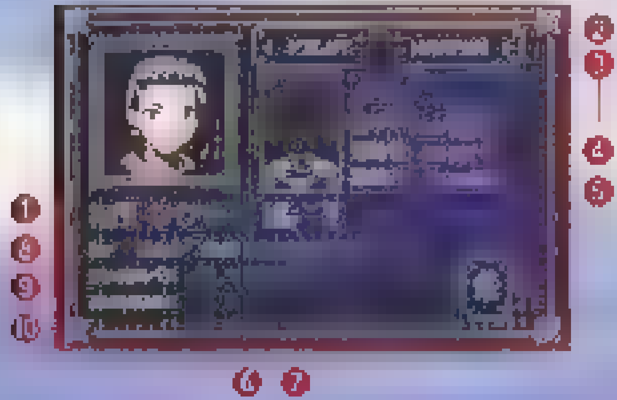


姫おねーさまの
ワンポイントアドバイス

「ユニットのHPが残り少なくなったら早めに回復用装備を使用して回復してネ。やられてからだと遅いわヨ」

●パラメータ画面の説明

「ユニットメニュー」の「性能」を選択すると「ユニットパラメータ」が表示されます。この時方向キーの左右で「パイロットパラメータ」、「装備の性能」を確認することができ、上下で他の味方ユニットの情報を確認できます。



【ユニットパラメータ】

①搭乗パイロット名　②ユニット名

③装甲　近接攻撃、射撃攻撃、範囲攻撃を受けた時のダメージ減少値に影響します。

④運動性　範囲攻撃を受けた時の回避率、格闘戦攻撃を受けた時のダメージ減少率に影響を与えます

⑤移動力　1ターンに移動できる歩数を示します。

⑥レベル　現在のパイロットのレベルです。

⑦EXP　現在の経験値です。100たまることでレベルアップします。

⑧HP／最大HP　ユニットの耐久値とその最大値です。

⑨シンクロレベル　機体との同調率を示します。(シ　ルスやガイナーにおいては精神的なバイオリズム)全ての物理攻撃の攻撃力や命中率、防御力に影響を与えます。

⑩バーニングゲージ(BURNING)
物理攻撃を受けるとパイロットの熱血値に応じて気力が上昇します。ある程度たまると必殺技が使えたりバーニングを行うことができます。





【パイロットパラメータ】

❶**パイロット名**

❷**格闘戦**　パンチ、ナイフ系などの格闘武器による攻撃を行う時の攻撃力の修正率に影響します。

❸**近接戦（近接射撃）**サブマシンガンなどの移動後に使用可能な短射程の武器による攻撃を行う時の攻撃力の修正率に影響します。

❹**射撃戦**　移動後には使用できない長射程の武器による攻撃を行う時の攻撃力の修正率に影響します。

❺**シンクロ限界**　シンクロレベルの最大値を示します。

❻**精神耐久値**　精神攻撃を受けた時のダメージ減少に影響します。

❼**精神集中値**　シンクロレベルの回復に影響します。

❽**熱血値**　バーニングゲージの上昇に影響します。

❾**レベル**　現在のパイロットのレベルです。

❿**EXP**　現在の経験値です。100たまることでレベルアップします。

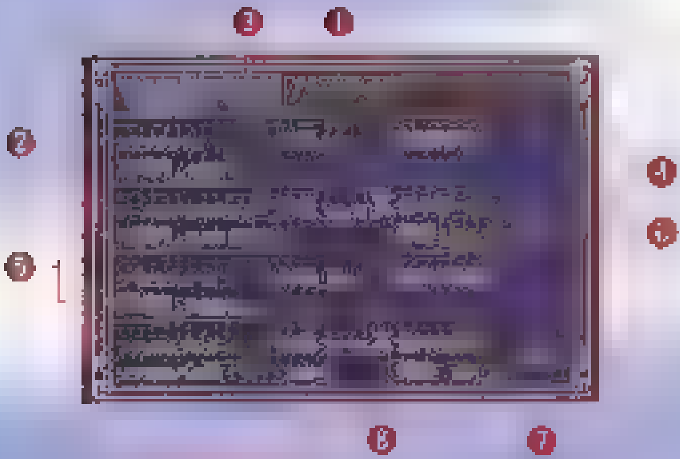
⓫**撃破数**　倒した敵ユニットの数です

⓬**退却数**　退却した回数です。

⓭**パイロット紹介**
パイロットの情報が記載されています



「レベルとEXPのアップはプレイヤーの操作できるユニットにしかないんだよな…っておい、絵里とまったく同じセリフじゃねーか！」



【装備の性能】

❶ユニット名

❷装備名

ユニットの装備には、攻撃に使用する武器と回復用の装備とがあります。

❸射程

装備している武器などの射程距離を示します。

❹装備の種類／命中率

武器には格闘戦用、近接戦闘用、射撃戦用、範囲攻撃用、精神攻撃用の5種類があります。範囲攻撃用の武器のみ命中率が表示されます。

その装備の攻撃力、または回復力を示します。精神攻撃用の武器のみシンクロレベルの低下率を表示します。

❻弾薬数／必要BP（バーニングポイント）

使用回数制限のある装備の回数、バーニングポイントを消費する装備の必要バーニングポイント数を表示します。

その装備の有効範囲を図で表します

❼移動後不可マーク

このマークは移動後に使用できない武器につきます。

アドベンチャーモード

**主人公キャラクターを操作して、会話しながら進めていくモードです。
シミュレーションモードとは若干操作方法が変わります。**

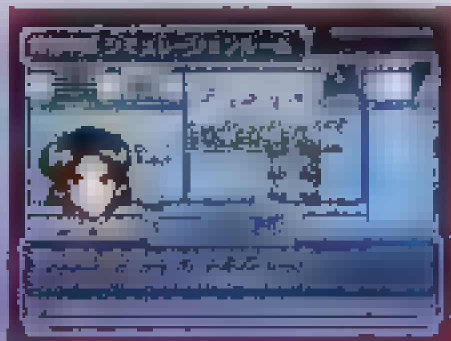




＊アドベンチャーモードはステージ4から入ります。ただしステージ4では自動進行するため、プレイヤーがキャラクターを操作することはできません。



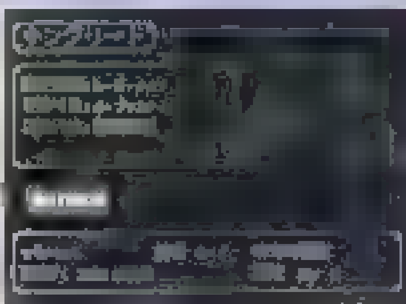
キャラクターのいる場所に入っていくことで、会話をすることができます。



条件を満たすことによってイベントが発生し、次(主にシミュレーションモード)に進みます。



「特警本部内の
ンエル格納庫に
行けば ユニット
の装備を変更す
[illegible]
すよ」



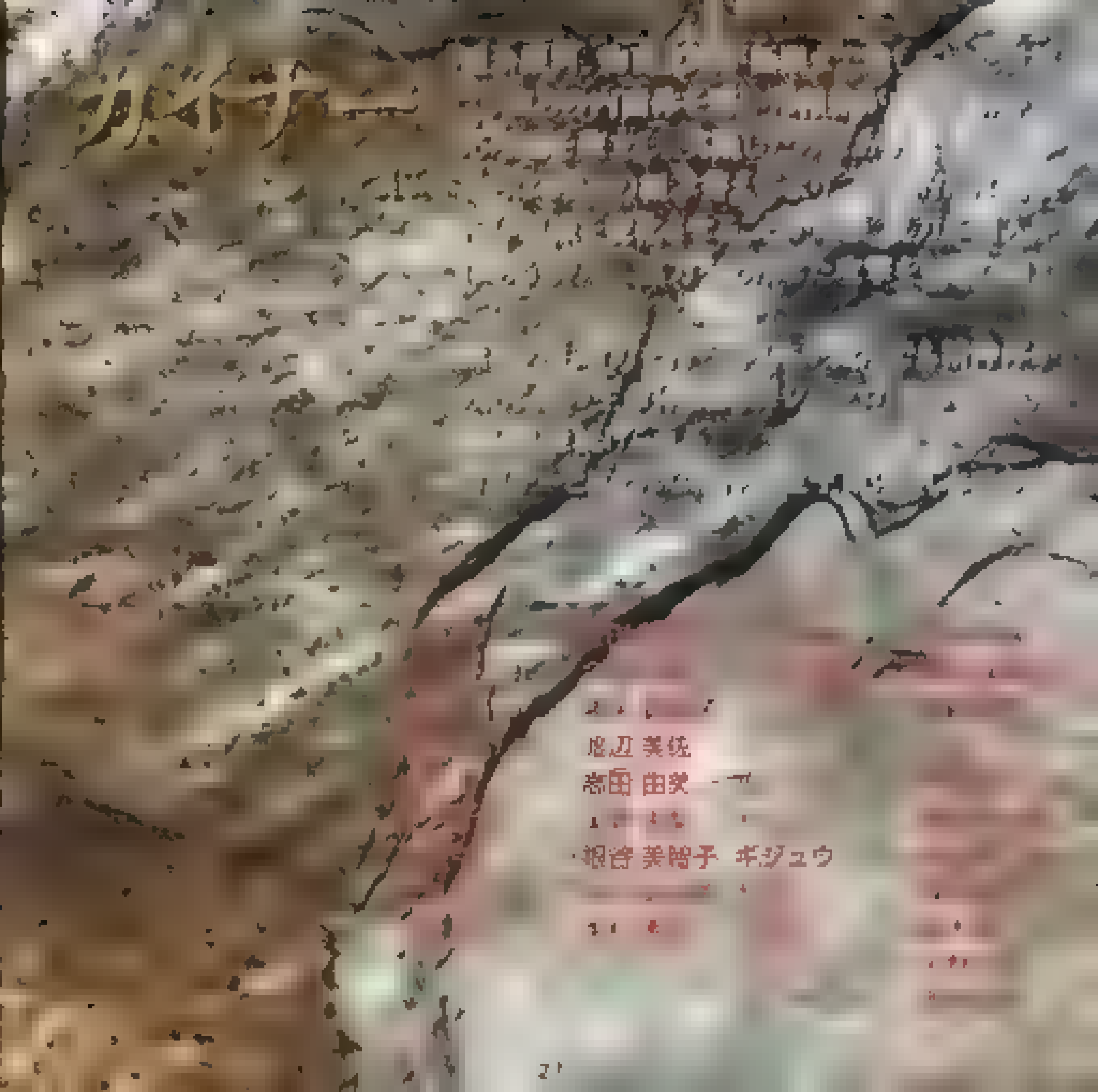
キャラクター紹介




相田ひびき 26,
瀬川巴(29)
矢代要、24,



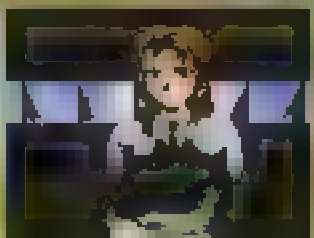
宮下 絵里 22
苗場 繁々美い 19
草加 雫 20



バックガイナー
～よみがえる勇者たち～
飛翔編(ひしょうへん)
「うらぎりの戦場」

価格未定・CD-ROM複数枚組 98年春発売予定







バックガイナー
～よみがえる勇者たち～
完結編
「そして、明日へ」

価格未定 CD-ROM複数枚組

98年夏発売予定



ゲームの常識を打ち破る総計60分以上ものハイクオリティなアニメーションを実現!!

ドラマチックシミュレーション第一弾

はるかぜ戦隊Vフォース

CD-ROM 3枚組

5,800円(税別) SLPS 00578～80


キャラクターの豊富なビジュアルシーンから、
パワードアーマーの主武装にいたるまで全てを完全網羅!
バックガイナー
～覚醒編「ガイナー転生」～
公式攻略ガイド
発売中
定価:本体価格950円+税

＊商品の開発、生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動などを起こすような場合は恐れ入りますが下記までご一報ください。
なお、内容、攻略に関するお問い合わせはお答えできませんのでご了承ください。
＊＊この解説書は再発行致しませんので、大切に保管してください。



ビング株式会社 東京 ユーザーサポート

〒141-0021 東京都品川区上大崎1-21-5

TEL.03(5423)3283

お問い合わせ受付:土、日、祝日を除く 13:00~17:00

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「説明書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

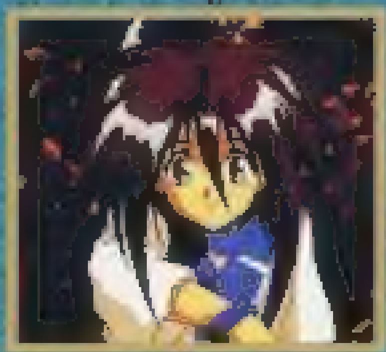
●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近くや高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「説明書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。







SLPS 01217~8